



REGULAMIN UCZESTNICTWA W PROJEKCIE

„eSzkola – Moja Wielkopolska”

§ 1 Postanowienia ogólne

1. Regulamin określa warunki uczestnictwa w projekcie „eSzkola – Moja Wielkopolska” (zwanym dalej Projektem).
2. Projekt realizowany jest przez Województwo Wielkopolskie- Lidera Projektu oraz Uniwersytet im. Adama Mickiewicza w Poznaniu i Ogólnopolską Fundację Edukacji Komputerowej z siedzibą we Wrocławiu- Partnerów Projektu.
3. Projekt realizowany jest w ramach POKL Priorytet IX i współfinansowany przez Unię Europejską z Europejskiego Funduszu Społecznego.
4. Projekt realizowany jest na terenie województwa wielkopolskiego od 01.07.2011 roku do 31.10.2014 roku i został podzielony na trzy roczne cykle.
5. Główny cel Projektu to rozbudowa i realizacja w latach 2011-2014, programów rozwojowych szkół w zakresie stosowania w nauczaniu technologii informacyjnych i komunikacyjnych (TIK) - w szczególności platform edukacyjnych oraz wdrożenie do szkolnej praktyki nauczania metod projektowych i problemowych (szczególnie w nauczaniu przedmiotów matematyczno-przyrodniczych).
6. W ramach Projektu szkoły otrzymają wsparcie techniczne i merytoryczne.
7. Projekt docelowo obejmuje 105 szkół z Wielkopolski, w tym 70 gimnazjów i 35 liceów ogólnokształcących.

§ 2 Zakwalifikowanie szkoły do udziału w Projekcie

1. W celu zgłoszenia szkoły do Projektu należy:
 - a) wypełnić formularz zgłoszeniowy szkoły ,





- b) zaakceptować Regulamin uczestnictwa w Projekcie.
2. W celu rozpoczęcia współpracy w ramach Projektu szkoła podpisuje umowę o współpracy w Projekcie.

§ 3 Zobowiązania szkoły

Szkoła zobowiązuje się do:

- a) Zaangażowania dyrektora szkoły i grona nauczycielskiego w realizację Projektu na terenie szkoły przez okres jego trwania.
- b) Zgłoszenie każdego roku trwania Projektu 3 nauczycieli, którzy w danym roku szkolnym będą pełnić funkcję opiekunów szkolnych zespołów uczniowskich.
- c) Zgłoszenia jednego nauczyciela do pracy w Projekcie w roli szkolnego Lidera Projektu na terenie szkoły, na okres 3 lat trwania Projektu (Lider może pełnić funkcję opiekuna szkolnego zespołu uczniowskiego).
- d) Utworzenia każdego roku, przy wsparciu przygotowanych w ramach Projektu nauczycieli, 3 zespołów uczniowskich po 10 - 12 uczniów w każdym zespole (łącznie 90-108 uczniów w Projekcie).
- e) Realizacji metodą projektową 60 godzin zajęć pozalekcyjnych w rocznym cyklu (łącznie 3 cykle) z każdym zespołem uczniowskim, zgodnie z obowiązującym w danym roku harmonogramem realizacji Projektu na terenie szkoły.
- f) Opracowania przez każdy zespół uczniowski projektu uczniowskiego o tematyce z zakresu nauk matematyczno-przyrodniczych, będącego końcowym efektem zajęć pozalekcyjnych.
- g) Uczestnictwa nauczycieli oraz dyrekcji szkół w seminariach i warsztatach przewidzianych w ramach Projektu.
- h) Udzielenia szkolnym zespołom uczniowskim wymaganego do realizacji Projektu wsparcia.
- i) Udziału przedstawicieli szkoły w konferencjach metodycznych.
- j) Aktywnej współpracy dyrektora i nauczycieli zaangażowanych w realizację Projektu z OFEK w zakresie rozwiązywania ewentualnych problemów w prawidłowej realizacji Projektu na terenie danej szkoły.
- k) Uczestnictwa młodzieży w wykładach organizowanych przez Uniwersytet im. Adama Mickiewicza na zasadach telekonferencji.
- l) Dostarczenia planów wszystkich kondygnacji budynku (budynków) szkoły w formie elektronicznej w standardzie DWG lub DXF (AutoCAD).
- m) Zapewnienia właściwego zasilania do wszystkich dostarczonych w Projekcie urządzeń.





- n) Przygotowania pomieszczenia serwerowni szkolnej uwzględniającego zasilanie elektryczne w układzie TN-C-S, uziemienie oraz wentylację. Serwerownia szkolna powinna być zlokalizowana w możliwie centralnym punkcie szkoły i być wyposażona w drzwi o prześwicie większym niż 800mm.
- o) Wyrażenia zgody na wykonanie okablowania strukturalnego prowadzonego w korytach PCV niezbędnego do uruchomienia sieci WiFi na terenie szkoły.
- p) Wyznaczenia i przygotowania sali do zainstalowania zestawu multimedialnego składającego się z: projektora, głośników, tablicy interaktywnej, urządzeń do pracy terminalowej.
- q) Posiadania łącza internetowego doprowadzonego do pomieszczenia serwerowni o parametrach nie gorszych niż 4Mb/1Mb ze stałym publicznym numerem IP.
- r) Zapewnienia bezpieczeństwa przechowywania sprzętu w okresie trwania Projektu.
- s) Zapewnienia możliwości pracy ekipom instalacyjnym w dni robocze w godzinach od 7:00 do 22:00.

§ 4 Postanowienia końcowe

1. OFEK zastrzega sobie prawo do zmian w niniejszym Regulaminie lub wprowadzania dodatkowych postanowień.
2. Niezaakceptowanie któregoś z powyższych punktów z niniejszego Regulaminu jednoznacznie wyklucza szkołę z możliwości uczestnictwa w Projekcie.
3. W przypadku odstąpienia przez szkołę od umowy o współpracy w trakcie trwania Projektu szkoła zobowiązana będzie do:
 - a) zwrotu na swój koszt otrzymanego sprzętu,
 - b) wykupienia sprzętu zainstalowanego w sposób trwały (o łącznej wartości 25 000 złotych).
4. W kwestiach nieuregulowanych niniejszym Regulaminem prawo do podjęcia ostatecznej decyzji posiada Koordynator Projektu.
5. Regulamin wchodzi w życie z dniem jego podpisania i obowiązuje przez cały czas trwania Projektu.

.....
miejsowość i data

.....
pieczęć szkoły

.....
podpis dyrektora

